|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Yêu cầu** | **Mô tả** | **Đoạn mã Java minh họa** |
| Thuộc tính của lớp | Xác định các thuộc tính cơ bản: id, name, department, salary. | private int id;  private String name; private String department;  private double salary; |
| Constructor | Viết constructor có tham số để khởi tạo thông tin nhân viên. | public Employee(int id, String name, String department, double salary) { this.id = id; this.name = name; this.department = department; this.salary = salary; } |
| Phương thức hiển thị thông tin(***displayInfo()***) | Viết phương thức hiển thị thông tin nhân viên bao gồm: mã, tên và phòng ban. | public void displayInfo() { System.out.println("ID: " + id + ", Name: " + name + ", Department: " + department); } |
| Getter và Setter | Viết getter và setter cho thuộc tính salary để thay đổi lương nếu cần. | public double getSalary() { return salary; } public void setSalary(double salary) { this.salary = salary; } |
| Phương thức tăng lương(***increaseSalary(double percentage))*** | Viết phương thức để tăng lương nhân viên dựa trên phần trăm(***percentage***) nhập vào. | public void increaseSalary(double percentage) { if (percentage > 0) { salary += salary \* (percentage / 100); } } |
| Khởi tạo và sử dụng đối tượng | Viết đoạn mã trong hàm ***main*** để tạo đối tượng nhân viên***(Employment)***và thực hiện các thao tác: hiển thị thông tin, tăng lương. | public static void main(String[] args) { Employee emp = new Employee(1, "Nguyen Van A", "IT", 1000.0); emp.displayInfo(); emp.increaseSalary(10); System.out.println("Updated Salary: " + emp.getSalary()); } |